



REGOLAMENTO GIOCO SOFT-AIR

Regole da osservare durante le sessioni di gioco:

1) NON colpire i giocatori sprovvisti di protezione agli occhi ma segnalarlo in modo chiaro ed udibile al fine di fare

sospendere la partita.

Gli occhi e i denti sono il primo elemento a rischio in questo sport e vanno tutelati con la massima cura.

2) Quando si viene colpiti dichiararlo subito gridando "Colpito" in modo che tutti sentano, alzare l'arma verso l'alto.

Fin quando non si è fuori dal campo da gioco allontanarsi con le mani in alto, o il fucile sulla testa, senza

rimuovere le protezioni.

3) Se durante uno scontro ricevi una rosa di pallini molti dei quali ti passano vicino e pensi che qualcuno di essi

forse ti abbia colpito, dichiarati colpito. Nel dubbio e' consigliabile dichiararsi colpiti in quanto si guadagna in

onestà e si evitano interruzioni e discussioni durante la partita.

4) Chiunque si accorga che il compagno di squadra è stato colpito ma indipendentemente dalla buona fede non si

dichiara, è OBBLIGATO a farglielo notare convincendolo ad uscire dal gioco.

LA BASE DEL SOFT-AIR È LA CORRETTEZZA E L'ONESTÀ.

CHI NON SI DICHIARA RISCHIA SICURAMENTE DI ROVINARE IL GAME E DI FAR PASSARE LA VOGLIA DI GIOCARE AI SOFT-GUNNERS.

5) Non è accettabile fermare la partita per dispute su qualcuno che si ritiene colpito, se qualcuno non segue le

regole o se l'arma si è inceppata.

6) E' fatto altresì divieto sparare attraverso ogni tipo di fessura che si dovesse presentare nel percorso, e su ogni difesa dovrà sempre valere il discorso di mostrare parte di sagoma prima di ingaggiare con l'avversario.

Qualsiasi discussione e lamentela deve essere rimandata a fine partita in presenza del responsabile dell'organizzazione dei giochi.